CW – Final Exam

Ali Khorramipour - 9631407

Group 2

Contents

[1.Difference between “Call by Value” and “Call by Reference” 2](#_Toc503600879)

[2.How does “int \*\*p” work? 3](#_Toc503600880)

[3.Typing speed 4](#_Toc503600881)

[4.References 5](#_Toc503600882)

# 1.Difference between “Call by Value” and “Call by Reference”

در "فراخوانی با مقدار" یک کپی از آرگومان(ها) به تابع فرستاده می شود اما در "فراخوانی با ارجاع" آدرس آرگومان(ها) فرستاده شده که باعث اعمال تغییرات روی متغیر ها می شود.

# 2.How does “int \*\*p” work?

یک "دابل پوینتر" آدرس یک پوینتر دیگر(که خود آدرس یک متغیر دیگر را ذخیره کرده است) را داراست.

// C program to demonstrate pointer to pointer [1]

int main ()

{

    int var = 789;

    // Pointer for var

    int \*ptr2;

    // Double pointer for ptr2

    int \*\*ptr1;

    // Storing address of var in ptr2

    ptr2 = &var;

    // Storing address of ptr2 in ptr1

    ptr1 = &ptr2;

    // Displaying value of var using both single and double pointers

    printf ("Value of var = %d\n", var);

    printf ("Value of var using single pointer = %d\n", \*ptr2);

    printf ("Value of var using double pointer = %d\n", \*\*ptr1);

  return 0;

}

Output:

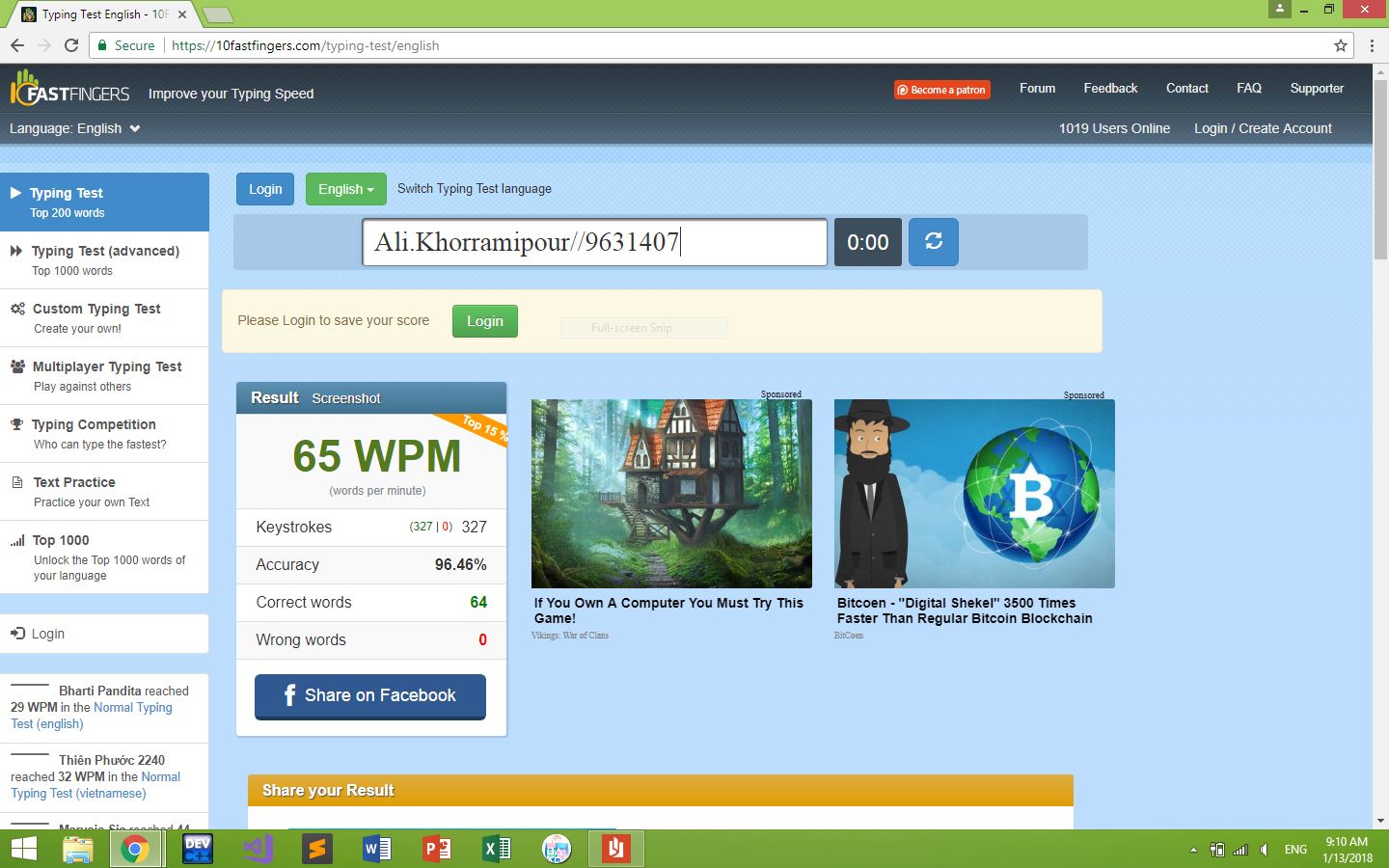
Value of var = 789

Value of var using single pointer = 789

Value of var using double pointer = 789

# 3.Typing speed

[2]



# 4.References

<https://www.geeksforgeeks.org/double-pointer-pointer-pointer-c/> [1]

<https://10fastfingers.com/> [2]